



■ **Vertrieb:**

Mildenberger Verlag

■ **System:** Internet-Browser

■ **Preis:** Übungsheft 5,40 € mit Freischaltcode

■ **Wertung:**

an das Übungsheft gekoppelte Rechen- und mathematikorientierte Spiel- und Lernumgebung

■ **USK:**

keine Kennzeichnung, da Online-Lernportal

■ **Pädagogische Beurteilung:**  
ab 6 Jahren

## ■ Mathetiger – Portal

Analog zu den Übungsheften bietet der Verlag ein kostenloses Online-Portal für Mathematikfans der Grundschuljahrgänge 1 bis 4 an. Der sympathische Mathetiger führt die Kinder von Beginn an mittels Texterklärungen, die parallel immer auch betont ruhig und verständlich gesprochen werden, in die 2 Spiel- und Lernumgebungen ein. Ein Teil umfasst dabei Übungen für den im Schulheft befindlichen Rechenmeister, der andere Teil beinhaltet spielerische Übungen. In jeder Lerneinheit gibt es mehrere unterschiedliche Übungsstationen mit motivierenden Bezeichnungen wie Monstermenü oder Grashüpfer. Die Mädchen und Jungen konnten sich jederzeit in der bildorientierten Lernumgebung zurechtfinden und durch einen Klick auf den immer präsenten Tigerkopf Hilfestellungen erhalten. Das richtige Lösen der Aufgaben selbst ist meist mit einer witzigen animierten Darstellung gekoppelt, die den Rechenerfolg positiv verstärkt, das Rechnen festigt und den Kindern vor allem Spaß bereitet wie beispielsweise eine Vogelmutter, die Würmer an die Jungvögel im Nest, das die Rechenaufgaben beherbergt, verteilt. Die 4 Grundrechenarten werden den Kindern dabei vielseitig und ansprechend präsentiert. Im spielerischen Teil des Portals geht es darum, dem Tiger durch

geschickt kombinierte Bewegungskommandos den Weg zum Thron zu ermöglichen. Zu Beginn funktioniert dies mit einfachen Richtungskommandos. Im weiteren Verlauf müssen diese dann beispielsweise mit dem Entfernen oder Umgehen von Hindernissen kombiniert werden. Weiterhin können geleistete Rechenmeisterergebnisse in Form einer motivierenden Urkunde ausgedruckt werden. Die grafische Darstellung in Form von Cliparts sprach die Testerguppe wenig an, hinderte jedoch niemanden am spaßbetonten Rechnen und Knobeln. Bei Problemen mit Aufgaben können die Kinder, die weniger selbstständig arbeiten und noch Defizite haben, keine Direkthilfe der auf Üben und Festigen ausgelegten Programmumgebung nutzen. Für schwächere Rechner war dies teilweise von Nachteil. Es war allerdings jederzeit möglich, die Aufgaben zu beenden und einen anderen Übungsbereich zu wählen.

Für Eltern ist wichtig zu wissen, dass das Angebot nur mit dem Kauf eines Übungsheftes und dem dazugehörigen Freischaltcode genutzt werden kann. Bei der Anmeldung sollten Eltern Unterstützung anbieten, da 3 unterschiedliche Zugänge (Schüler, Lehrer und Eltern) angelegt werden können.