

GAMES 4 FAMILY

Suchen nach:

Allgemein:

- [Startseite](#)
- [Presse / Marketing](#)
- [Leserbriefe/Kontakt](#)
- [Impressum](#)
- [Haftungsausschluss](#)

ABC der Tiere

Plattform: PC

Kein Spiel im engeren Sinn, sondern eine Lernsoftware ist das ABC der Tiere. Es handelt sich dabei um eine Software-Umsetzung eines Konzepts, das in Buchform bereits im Mildenerger Verlag erschienen ist. Gemeinsam ist Software und Buch das Vorhaben, einfaches und besseres Lesenlernen mit der Silbenmethode zu ermöglichen.

games4family-Altersempfehlung: ab 5



Erstklässler sind die Kernzielgruppe der Software, die auch Eltern, die dem Thema Computer oder Computerspiele bisher kritisch gegenüber standen, die Scheu vor dem neuen Medium nimmt. ABC der Tiere ist nämlich kein typisches Computerspiel, sondern ein waschechter, pädagogisch fundierter Lese- und Schreiblehrgang.

Abwechslungsreiche, kindgemäße Übungen und der spielerische Umgang mit Sprache wecken Neugier, motivieren und führen zu schnellen Erfolgserlebnissen. Der Verlag verspricht, dass bereits kurzes tägliches Training ausreicht, um die nötige Routine für ein flüssiges Lesen zu erzeugen.

BILDER ANKLICKEN ZUM VERGRÖßERN:



Um auf Augenhöhe mit den Kindern zu kommunizieren und den Umgang möglichst leicht zu machen, werden alle Silben und Texte von Grundschulkindern vorgelesen.

Das Auge liest mit

Um Leseblickrichtung und die Auge-Hand-Koordination zu trainieren, werden alle Silben und Wörter am Bildschirm von Links nach Rechts fortlaufend synchron zur Tastenbedienung präsentiert. Der Vorteil der Arbeit am PC: Der Bildschirm ist das einzige Medium, das Silben in Leserichtung in der selbst gewählten Geschwindigkeit präsentieren kann.



games4family.de
games4family

Super Monkey Ball in 3D! Mehr:
<http://merky.de/59ddf8>
20 hours ago

Comic-Klassiker neu: Lucky Luke
<http://www.games4family.de>
2 days ago

Sophies Freunde Traumhotel (Ubisoft) im Test:
<http://www.games4family.de>
2 days ago

Localsoftware für
[twitter](#)
Join the conversation

RSS FEEDS
ABONIEREN!



Auf dem neuesten Stand bleiben:
Abonieren Sie unsere RSS Feeds!



ÜBER
GAMES4FAMILY

Was ist games4family.de? Und was sind spielswerte Spiele für Familien und Kinder?



VIDEO CLIP
GAMES4FAMILY
games4family Video-Trailer

VIELE ÜBUNGEN

Diverse Übungsvarianten sorgen für Abwechslung:

Silben- und Lesetexte

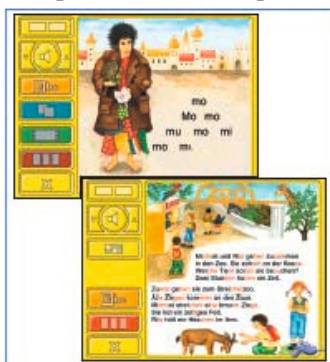
In den Lesetexten werden die grundlegenden Fähigkeiten auf das Lesen von Texten transferiert. Der PC lässt individuelle Lesegeschwindigkeiten zu und regt zur Steigerung des Lesetempos an.

Die Silben, Wörter und Texte wurden von Grundschulkindern in ihrer gewohnten Schulumgebung gelesen. Um den Kindern ihre Unbefangenheit zu lassen, wurde Kritik nur im äußersten Fall eingesetzt. Es ist sozusagen ein lebendiger Mitschnitt dessen, wie sich Kinder in ihrer natürlichen Leseentwicklung verhalten.

Wort-Bild-Kategorien

Die Software bietet eine multimediale Erweiterung der klassischen Leselernmethode über Wort-Bild-Karten: Nach dem Erlesen eines Wortes erfolgt die Bestätigung durch ein eindrucksvolles Bild. Die umgekehrte Bild-Wort-Präsentation regt die Kinder an, selbstständig zu lernen.

Gerade für ausländische Kinder mit geringen Deutschkenntnissen stellt diese Kategorie eine hervorragende Lernsituation dar.



Silbenteppich

Bei dieser Übungsform werden Silben spontan erfasst und lautiert. Durch wiederholtes Lesen in Zeilen, Spalten und Diagonalen werden alle möglichen Konsonant-Vokal-Kombinationen automatisiert.

Memo-Spiel

Hier werden Konzentrationsvermögen und Kurzzeitgedächtnis trainiert.

Silben-Automat

Es wird eine Konsonant-Vokal-Konsonant-Kombination vorgegeben. Das Kind liest die Silbe vor. Durch Betätigen der Leertaste werden nacheinander alle weiteren Vokal-Kombinationen dieser Silbe angezeigt.

Wort-Automat

Ähnlichkeiten zwischen Fantasiewörtern und dem richtigen Wort schärfen den Sinn fürs genaue Lesen.

Lückentexte

Die Lückentexte fördern das sinnerfassende Lesen.

Die Software hilft auch als Prävention oder Kompensation einer Lese-/Rechtschreibschwäche, kurz LRS.

Positiv

- ➔ Kein Spiel, sondern Lernsoftware
- ➔ Abwechslungsreich
- ➔ schult Lesefertigkeit

Negativ

Fakten:

- ☑ Genre: Lernsoftware
- ☑ Systeme: PC
- ☑ Publisher: Mildenberger

Wertung:

- ☑ Originalität: 1
- ☑ Kindgerecht: 1
- ☑ Grafik: 2
- ☑ Sound: 2
- ☑ Steuerung: 1
- ☑ Gameplay: 2
- ☑ Gesamt: 1



ÜBERS SPIELEN

Erstaunliche Fakten über das Phänomen Gaming: Wussten Sie beispielsweise, dass 54 % der Spieler in Deutschland keine Kinder sind, sondern Erwachsene?



HARDWARE

Groß und vielseitig ist nicht nur das Angebot an Spielen unterschiedlichster Genres, sondern auch die Auswahl der Plattformen, mit denen diese gespielt werden können.



FREIZEIT-TIPPS

Klar, virtuelle Welten sind spannend. Aber man sollte darüber nicht die Abenteuer für Groß und Klein vergessen, die das wahre Leben zu bieten hat!



KREUZWORTRÄTSEL / SUDOKU

Täglich neuer Knobelspaß

HANNAH MONTANA: DER FILM Trailer & Infos

SI HATTE VON ZWEI WELTEN IMMER NUR DAS BESTE. JETZT MUSS SIE SICH FÜR EINE ENTSCHEIDEN.

