



Wörter im Rhythmus von Silben und Farben

Von unserem Mitarbeiter
Stefan Michaelis

Die Blumento-Pferde sind der Klassiker der Verballhornung deutscher Rechtschreibung. Tatsächlich sind sie auch der Kern ihrer Lern-Lösung: Die Silbe als Rhythmus der Sprache. Der Mildenerberger-Verlag hat daraus das Konzept „Abc der Tiere“ gemacht. Die Sprachlernmethode für Kinder wird neben Büchern nun auch durch eine Lern-CD unterstützt.

Die LSR - die Lese-Schreib-Schwäche - ist in den vergangenen Jahren ein Riesenthema geworden. Doch gibt es verschiedene Methoden, Kindern von Anfang an ein gutes Sprachgefühl zu vermitteln.

Eine Methode stammt von Klaus Kuhn und nennt sich „Silbenmethode“. Die Idee ist verblüffend einfach: Die Silben eines Wortes werden in verschiedenen Farben gedruckt. Damit wird der typische Effekt von Sprachspielen wie dem Klatschen von Wörtern und Reimen oder Sprach-Singspielen auch im Gedruckten unterstützt. Daraus ist die von Mildenerberger verlegte Reihe „Abc der Tiere“ geworden.

Es lag nahe, daraus auch ein PC-Programm zu machen. Denn der PC ist nicht still wie ein Buch, er kann auch sprechen. Besonders gut macht das „Abc der Tiere“ genau dort: im Abc der Tiere. Sortiert nach der Anlauttabelle, können Kinder

ein Wortlexikon in drei Zugangsarten entdecken, die eines gemeinsam haben: Eine Kinderstimme spricht jedes Wort akzentuiert und silbenbetont vor. Dabei gibt das Lernkind den Rhythmus mit der Leertaste vor.

Korrespondierend dazu stehen verschiedene Lernspiele bereit. Ebenfalls naheliegend: ein Silbenmemory. Die Methode Eins zu Eins unterstützt: der Silbenautomat, der Silbenteppich (hier werden Anlaute vom „a“ bis zum „u“ „durchdekliniert“) bis zu den farnefrohen Szenen wie Bauernhof oder Stadt. Die interaktiven Bilder lesen Gegenstandsamen vor, wenn Kinder sie in der Szene mit der Maus berühren.

Für Fortgeschrittene sind die Silben- und Lückentexte gedacht. Das sind ganz kleine Geschichten, in die Silben oder Wörter eingepasst werden. Wie überall im Programm, so können sich Kinder jeden Satz, jedes Wort beliebig oft vorlesen lassen.

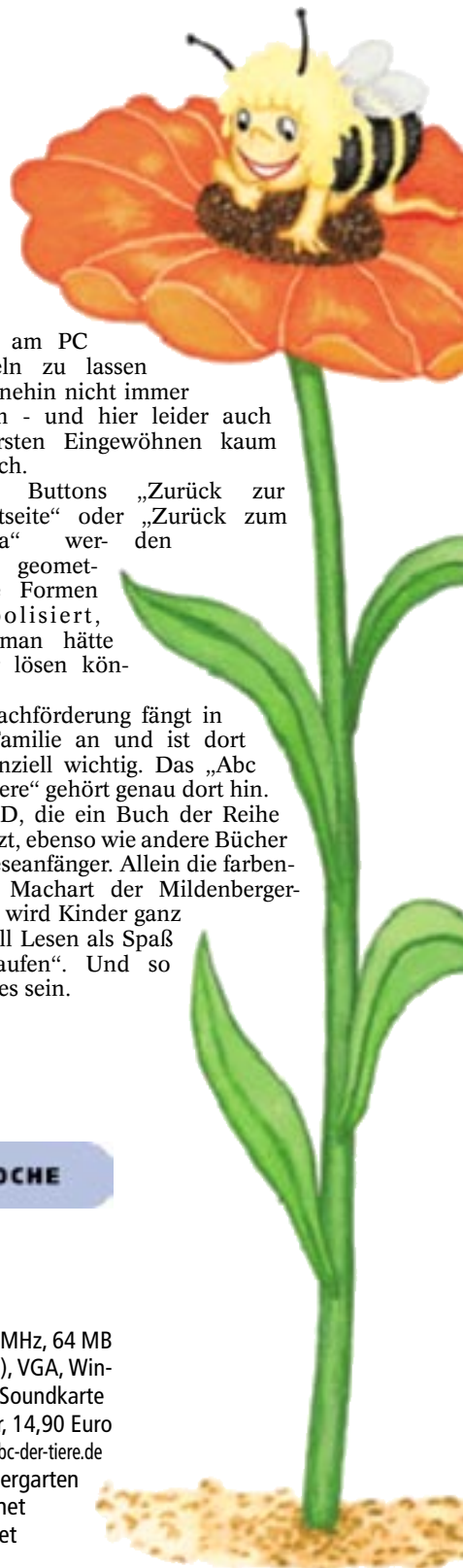
„Abc der Tiere“ ist allerdings nicht mit typischen Nachmittagslernprogrammen vergleichbar. Einige Übungen sollten von den Eltern begleitet werden, was beim Sprachlernen ohnehin unabdingbar ist. Das macht auch eine zweite CD in der Packung deutlich, in der die Methode erklärt wird und viele Zusatzmaterialien zu Sprachspielen animieren.

Das „Abc der Tiere“ ist gleichermaßen für den Kindergarten-, Vorschul- und Schuleinsatz geeignet. Das erklärt auch die insgesamt etwas „pädagogisch wirkende“ Machart, die aber vor allem für Eltern hilfreich ist. Kinder in diesem jungen Alter

allein am PC werkeln zu lassen ist ohnehin nicht immer ratsam - und hier leider auch im ersten Eingewöhnen kaum möglich.

Die Buttons „Zurück zur Hauptseite“ oder „Zurück zum Thema“ werden durch geometrische Formen symbolisiert, was man hätte klarer lösen können.

Sprachförderung fängt in der Familie an und ist dort existenziell wichtig. Das „Abc der Tiere“ gehört genau dort hin. Als CD, die ein Buch der Reihe ergänzt, ebenso wie andere Bücher für Leseanfänger. Allein die farnefrohe Machart der Mildenerberger-Reihe wird Kinder ganz schnell Lesen als Spaß „verkaufen“. Und so muss es sein.



SPIEL DER WOCHE

Abc der Tiere

Lernprogramm

System: PC

Hardware: Pentium 133 MHz, 64 MB RAM, Festplatte (550 MB), VGA, Windows 95, Tastatur, Maus, Soundkarte

Hersteller: Mildenerberger, 14,90 Euro

www.abc-der-tiere.de

Altersgruppe: ab Kindergarten

Familie: sehr gut geeignet

Schule: sehr gut geeignet