

## Deutsch

## 6 Die Krumpfs auf Lernreise

Bei den Krumpf-Monstern dreht sich alles um Hören, Lesen und Verstehen. Kinder ordnen Laute den richtigen Bildern zu und meistern später Silben oder Sätze. Das Üben bestimmter Buchstaben legen Eltern und Lehrervorher ganz einfach per Mausclick fest. Außerdem enthalten: prima Übungen für Mathe und Sprachen.



Empfohlen für die  
1./2. Klasse. [www.medienwerkstatt-online.de](http://www.medienwerkstatt-online.de),  
ca. 39 Euro

PC

MAC

## 7 Hexe Trixi – Lesen im Nu

Trixi bringt gleich zwei Teile ihrer umfangreichen Lese- und Schreiblernsoftware mit. Beschäftigt sich der erste noch mit einfachen Buchstaben und Silben, kümmert sich der zweite Teil schon um Umlaute, Konsonantenhäufungen und Verben. Automatisch passt dabei Hexe Trixi die Schwierigkeitsstufe ihrer Übungen an den Lerner an.



Empfohlen von  
5–10 Jahren.  
Mildenerger,  
jeweils ca. 25 Euro

PC