



## Mathematik

Der Tiger gibt  
Grundschulern  
Orientierung in  
der weiten Welt  
der Zahlen

### 1 Mathetiger

Der geduldige Mathetiger erklärt Dritt- und Viertklässlern alle Aufgaben. Sie arbeiten am Zahlenstrahl, rechnen fleißig mit Euro und Cent, schulen die räumliche Vorstellungskraft. Der Schwierigkeitsgrad passt sich automatisch dem Lerner an. Auch erhältlich für Klasse 1 und 2.

Empfohlen für die  
3./4. Klasse.  
Mildenberger,  
ca. 35 Euro

PC

MAC

### 2 Cesar Rechnen

Im liebevoll gestalteten Rechenprogramm ab Klasse eins entdecken Schüler 16 Lernspiele, die ihnen helfen, die Welt der Zahlen zu verstehen. Sie erfassen Mengen in verschiedenen Darstellungen, puzzeln Zahlen zusammen, trainieren ihre Konzentration und

prägen sich beim Zusammensetzen einer Blume erste geometrische Formen ein.  
Empfohlen für  
die 1. Klasse. CES,  
ca. 34 Euro



PC

MAC